
Comandos

- ABS** – Pega o valor absoluto de um número decimal <Math.h>.
- atoi** – Converte uma string para integer (inteiro) <Stdlib.h>.
- CALLOC** – Aloca parte da memória principal (usado com arquivo) <Stdlib.h>.
- CEIL** – Arredonda o número para cima <Math.h>.
- CLRSCR** – Limpa a tela <Stdio.h>.
- DELAY** – Espera um tempo determinado <Stdio.h>.
- EOF** – Verifica se é fim de arquivo <Io.h>.
- EXIT** – Termina o programa <Stdlib.h>.
- FCLOSE** – Fecha um arquivo <Stdio.h>.
- FLOOR** – Arredonda o número para baixo <Math.h>.
- FOPEN** – Abre um arquivo <Stdio.h>.
- FREE** – Libera um espaço de memória <Stdlib.h>.
- FSCANF** – Guarda dados formatados em um arquivo <Stdio.h>.
- FSEEK** – Posiciona o ponteiro em algum lugar do seu arquivo (registro) <Stdio.h>.
- GETCHAR** – Lê um caracter (dado) formatado <Stdio.h>
- GETCHE** – Lê um caracter e mostra ele na tela <Conio.h>.
- GETCH** – Lê um caracter e não mostra ele na tela <Conio.h>.
- GETS** – Lê uma string <Stdio.h>.
- GOTOXY** – Posiciona o cursor na tela <Conio.h>.
- ISALPHA** – Verifica e retorna verdadeiro se o caracter é um símbolo alfanumérico <Ctype.h>.
- ISASCII** – Verifica se o caracter pertence a tabela Ascii <Ctype.h>.
- ISDIGIT** – Verifica e retorna verdadeiro se o caracter for um dígito entre zero e nove <Ctype.h>.
- ISLOWER** – Verifica se o caracter é minúsculo <Ctype.h>.
- ISUPPER** – Verifica e retorna verdadeiro se o caracter é maiúsculo <Ctype.h>.
- ISSPACE** – Verifica e retorna falso se o caracter for em branco, return, tab ao final de uma linha <Ctype.h>.
- ITOA** – Converte um número decimal inteiro em string <Math.h>.
- KBHIT** – Verifica se foi pressionada alguma tecla <Conio.h>.
- KEEP** – Sai para o DOS mas mantém a volta na memória (DOS SHELL) <Dos.h>.
- MALLOC** – Aloca a memória principal (usado com arquivo) <Alloc.h>.
- MIN** – Compara dois valores para verificar qual é o menor <Stdio.h>, <Stdlib.h>.
- OPEN** – Abre um arquivo <Io.h>.
- OUTTEXT** – Escreve na tela no modo gráfico <Graphics>.
- POW** – Retorna x elevado a potência y <Math.h>.
- PRINTF** – Permite a saída de dados via monitor <Stdio.h>.
- PUTCH** – Escreve um caracter na tela <Stdio.h>.
- PUTC** – Escreve um caracter Ascii na tela <Stdio.h>.
- PUTCHAR** – Escreve um caracter (dado) formatado <Stdio.h>.
- PUTS** – Exibe o conteúdo de uma variável e uma string entre aspas (=printf) <Stdio.h>.
- RAND** – Gerador de números randômicos (número aleatório) <Stdlib.h>.
- RANDOMIZE** – Inicializa o gerador de números randômicos (aleatórios) <Stdlib.h>.

REALLOC – Aloca a memória principal <Alloc.h>.

SCANF – Permite a entrada de dados via teclado <Stdio.h>.

SETCOLOR – Ajusta a cor do desenho. Muda a cor do texto na unidade gráfica <Graphics>.

SLEEP – Suspende a execução de um programa por um tempo determinado <Dos.h>.

SOUND – Emite som com uma frequência especificada <Dos.h>.

STRCAT – Concatena (junta) duas strings <String.h>.

STRCHR – Posiciona o ponteiro na primeira posição da string <String.h>.

STRCMP – Compara duas strings <String.h>.

STRCOPY – Copia uma string para uma variável <String.h>.

STRLEN – Retorna o comprimento da string <String.h>.

SYSTEM – Executa um comando do MS-DOS <Stdlib.h>.

TEEL – Pega a posição atual do ponteiro de arquivo <Io.h>.

TEXTBACKGROUND – Seleciona uma nova cor de fundo para o texto <Graphics>.

TEXTCOLOR – Seleciona uma nova cor para os caracteres no modo texto <Conio.h>.

TEXTHEIGHT – Retorna a altura de uma string em pixels <Graphics>.

TEXTMODE – Coloca a tela no modo texto <Conio.h>.

TIME – Pega do sistema a hora do dia <Time.h>.

TMPFILE – Abre um arquivo binário “temporário” <Stdio.h>.

TOASCII – Traduz caracteres para o formato Ascii <Ctype.h>.

TOLOWER – Converte os caracteres em minúsculo <Ctype.h>.

TOUPPER – Converte os caracteres em maiúsculo <Ctype.h>.

WHEREX – Fornece a posição horizontal do cursor dentro da janela <Conio.h>.

WHEREY – Fornece a posição vertical do cursor dentro da janela <Conio.h>.

WINDOW – Define a janela ativa no modo texto <Conio.h>.

WRITE – Escreve num arquivo <Io.h>.